

Chap 1: Intro, objectifs et applications de la MMC.

- comportement du solide continu et déformable
- étude de la déformat° du solide lorsqu'il est soumis à des contraintes (compression, tension, traction...) et par conséquent sa résistance.

* MMC: théorique: "Analytique"
↳ 3D

* Méthode des éléments finis: numérique ~ 1980.

Hypothèses fondamentales de la MMC:

1 - continuité de la matière

$$df = \text{grad } f \cdot dl$$

2 - déformation du milieu

$$\varepsilon = \frac{\Delta L}{L}$$

→ tenseur du 2^{ème} ordre

3 - contrainte du milieu

$$\sigma = \frac{dF}{dS}$$

$\rightarrow N$
 $\rightarrow m^2$

→ tenseur du 2^{ème} ordre.
pression: $P = \frac{F}{S} (N.m^2)$

4 - matériaux et loi de comportement

$$\sigma = f(\varepsilon).$$

Comment résoudre le problème en MEC ?

- 1) système d'équation d'équilibre :
 - $\sum \text{faces sur } x = 0$
 - $\sum \text{faces sur } y = 0$
 - ... $z = 0$.

+
conditions aux limites.
- 2) Déplacements : " \vec{u} " (vecteur)
- 3) Déformation : " ε " (tenseur).
- 4) Loi de comportement : " $\sigma - \varepsilon$ "
- 5) contraintes : " σ " tenseur.
- 6) critères : $\sigma < \sigma_a = \text{contrainte admissible}$.

Repère :



devient \rightarrow





Tenseurs: $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$, $\vec{b} = b_j \vec{e}_j$

$$\Rightarrow \begin{Bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{Bmatrix} \Rightarrow \underbrace{a_i \vec{e}_i}_{\text{somme de Einstein}}, i=1,2,3$$

$$\sum_{i=1}^3 a_i \vec{e}_i = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$$

$$\underbrace{\{a^i\}}_{\text{ligne}} \underbrace{\{b\}}_{\text{colonne}} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = (a_1, a_2, a_3) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$\underbrace{\{a\}}_{\text{colonne}} \underbrace{\{b^i\}}_{\text{ligne}} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & a_1 b_3 \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & a_2 b_3 \\ a_3 b_1 & a_3 b_2 & a_3 b_3 \end{bmatrix}$$

$$= \overline{\overline{A}} \rightarrow \text{tenseur du 2^{ème} ordre.}$$

$$\Rightarrow A_{ij}, i, j = 1, 2, 3$$

indice \nearrow "summation" \rightarrow 2 indices identiques
 \searrow "libre" \rightarrow 1 indice seul.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^3 a_i b_i \quad \text{produit scalaire.}$$

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = \quad \text{produit vectoriel.}$$

$$\vec{a} \otimes \vec{b} = \quad \text{produit tensoriel.}$$

$$\hookrightarrow a_i \vec{e}_i \otimes \underline{b_j \vec{e}_j} = a_i b_j \vec{e}_i \otimes \vec{e}_j \quad \Delta \quad z = c_i \vec{e}_i$$

$$= a_i b_j \vec{e}_i \vec{e}_j \quad \Delta \quad a_i b_j c_k \vec{e}_i \vec{e}_j \vec{e}_k.$$

$$= a_1 b_j \vec{e}_1 \vec{e}_j + a_2 b_j \vec{e}_2 \vec{e}_j + a_3 b_j \vec{e}_3 \vec{e}_j$$

$$= a_1 b_1 \vec{e}_1 \vec{e}_1 + a_1 b_2 \vec{e}_1 \vec{e}_2 + a_1 b_3 \vec{e}_1 \vec{e}_3$$

$$+ a_2 b_1 \vec{e}_2 \vec{e}_1 + a_2 b_2 \vec{e}_2 \vec{e}_2 + a_2 b_3 \vec{e}_2 \vec{e}_3$$

$$+ a_3 b_1 \vec{e}_3 \vec{e}_1 + a_3 b_2 \vec{e}_3 \vec{e}_2 + a_3 b_3 \vec{e}_3 \vec{e}_3.$$

tenseur 2^{ème} ordre (matrice 3x3)

tenseur 3^{ème} ordre (cube 3D 3x3x3)

1) Symbole de Kronecker, δ



$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \delta_{i,j} \quad i,j = 1,2,3$$

$$\delta_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} \delta_{1,1} & \delta_{1,2} & \delta_{1,3} \\ \delta_{2,1} & \delta_{2,2} & \delta_{2,3} \\ \delta_{3,1} & \delta_{3,2} & \delta_{3,3} \end{bmatrix}$$

$$\vec{x}_i \cdot \vec{x}_j = \delta_{i,j} \begin{cases} 1, & i=j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

2) Symbolen de permutation, ε_{ijk} ($\varepsilon_{ijk} \neq \varepsilon_{ij}$)

e_{ijk}

- $1 \rightarrow$  permutation sens horaire
 $(i, j, k) = (1, 2, 3) \quad (3, 1, 2) \quad (2, 3, 1)$
- $0 \rightarrow$ 2 indices identiques " $e_{ijk} = 0$ "
- $-1 \rightarrow$  permutation sens trig.
 $(i, j, k) = (3, 2, 1) \quad (1, 3, 2) \quad (2, 1, 3)$

$$\det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot \vec{c}$$

$$e_{ijk} = e_{kij} = e_{jki} \Rightarrow 1$$

$$e_{ijk} = -e_{kji} = -e_{ikj} = -e_{jik} \Rightarrow -1.$$

$$\left. \begin{aligned} \vec{e}_i \wedge \vec{e}_j &= \vec{e}_{3k} \\ \vec{e}_j \wedge \vec{e}_i &= -\vec{e}_k \end{aligned} \right\} \rightarrow \vec{e}_i \wedge \vec{e}_j = \epsilon_{ijk} \vec{e}_k$$

3) Symbole de "Xen-Civita": Eijk Elnn

$$\text{Lijk } l_{lmn} = \text{Det} \begin{vmatrix} s_{il} & s_{im} & s_{in} \\ s_{jl} & s_{jm} & s_{jn} \\ s_{kl} & s_{km} & s_{kn} \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 &= S_{il} (S_{jm} S_{kn} - S_{km} S_{jn}) \\
 &\quad - S_{im} (\cancel{S_{jl} S_{kn} - S_{kl} S_{jn}}) \\
 &\quad + S_{in} (\cancel{S_{jl} S_{km} - S_{kl} S_{jm}})
 \end{aligned}$$

Si i = l: $\text{lijk } e_{imn} = S_{jm} S_{kn} - S_{km} S_{jn}$

lijk e_{mni} \rightarrow " e_{imn} "

lijk e_{imn}

$\triangle \underbrace{\underbrace{\text{lijk } e_{imn}}_0}_{0} = 0.$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\text{I}_A = \text{tr}(A) = a_{11} + a_{22} + a_{33}$$

$$\text{II}_A = \text{tr}(A^\#) = \text{comatrice}$$

$$\text{III}_A = \det(A)$$

invariants.