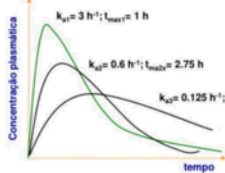


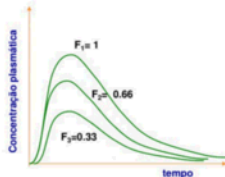
Quando $C = C_{\max}$, a velocidade de absorção é igual à velocidade de absorção.



Efeito de k_e

$k_e = 0.2 \text{ h}^{-1}$; $V = 20 \text{ L}$
 $FD = 600 \text{ mg}$

$k_{e1} \rightarrow k_{e2} \rightarrow k_{e3}$
 $C_{\max 1} > C_{\max 2} > C_{\max 3}$
 $t_{\max 1} < t_{\max 2} < t_{\max 3}$
 $AUC_1 > AUC_2 > AUC_3$



Efeito de F

$k_e = 0.2 \text{ h}^{-1}$; $k_a = 0.3 \text{ h}^{-1}$; $V = 20 \text{ L}$
 $D = 600 \text{ mg}$

$F_1 \rightarrow F_2 \rightarrow F_3$
 $C_{\max 1} > C_{\max 2} > C_{\max 3}$
 $t_{\max 1} < t_{\max 2} < t_{\max 3}$
 $AUC_1 > AUC_2 > AUC_3$

Ordem 0: Tempos T como tempo de absorção.

$$k_0 = \frac{D}{T}$$

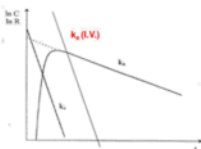
$$t < T \rightarrow C_p = \frac{F F^* D}{TV_d k_e} (1 - e^{-k_e t})$$

$$t > T \text{ e } t' = t - T \rightarrow C_p = \frac{F F^* D}{TV_d k_e} (1 - e^{-k_e t}) e^{-k_e t'}$$

Situações de ocorrência:

1. Solução saturada no local de absorção (excesso de sólida baixa solubilidade);
2. Superfície do sólido constante;
3. Transporte ativo com transportador saturado;
4. Controle da cedência por manipulação farmacêutica.

Efeito Flip-flop: ocorre quando $k_e \gg k_a$, principalmente, em fármacos com $k_e > 0.690 \text{ h}^{-1}$ ($t_{1/2}$ de eliminação $\approx 1 \text{ h}$).



Possíveis causas:

- Formulações de liberação controlada;
- Via de administração extravasculares.

Identificação experimental do fenômeno:

- Comparação com a administração intravenosa;
- Comparação com dados de dissolução in-vitro.

Em alguns fármacos, a constante de eliminação após bolus IV é significativamente diferente da obtida após administração oral. No entanto, ao observar a constante de absorção verifica-se que esta apresenta um valor aproximado da eliminação IV.